# 移动端网页设计

----设计部 黄卉 2016.05.12 -06.27

### 移动端网页设计

- 1、Web App、Native App和Hybrid App
- 2、Web App中的rem单位
- 3、Android开发中的dp和sp单位
- 4、Android前端开发注意事项

# 1、Web App、Native App和 Hybrid App

- 1.1 三者的基本含义
- 1.2 三者的对比
- > 1.3 如何判断手机app中哪些是Web App,哪些是 Native App

### 1.1 三者的基本含义

- Web App(网页应用): Web App就是运行于网络和标准浏览器上,基于网页技术开发实现特定功能的应用,也就是通过html来实现的基于WEB的应用。
- Native App(原生应用): Native App是一种基于智能手机本地操作系统如iOS、Android、WP并使用原生程式编写运行的第三方应用程序,也叫本地app。一般使用的开发语言为JAVA、C++、Objective-C。
- Hybrid App(混合应用): Hybrid App是指介于web-app、native-app这两者之间的app,它虽然看上去是一个Native App,但只有一个UI WebView,里面访问的是一个Web App。

# 1.2 三者的对比

	Web App	Hybrid App	Native App
开发成本	低	中	高
维护更新	简单	简单	复杂
体验	差	中	优
Store或者Mark认可	不认可	认可	认可
安装	不需要	需要	需要

# 1.3如何判断手机app中哪些是 Web App, 哪些是Native App

》以乐视1s为例:"设置"-》"开发者选项"-》 勾选"显示布局边界",具体见右图



#### app首页, native app



#### 帮助中心, web app



#### "今日头条"app首页



#### "今日头条"具体新闻页面



总结: 区分app中的web App和Native App

终极目标: 实现手机跨平台!

推荐学习新技术: ReactNative或者是HBuilder推出的一些html5框架可以实现跨平台!

# 2、Web App中的rem单位

- 2.1 了解手机端浏览器
- > 2.2 rem是什么
- 2.3 rem作用
- 2.4 viewport用法
- 2.5 rem如何使用

### 2.1 了解手机端浏览器

- 现有四大内核浏览器: Trident (IE浏览器)、 Gecko(FireFox)、Webkit (Chrome/ Safari / UC)、 Presto: (Opera)
- 手机浏览器: UC、百度、欧朋、QQ、海豚、safari、Chrome, 这些浏览器都是基于webkit内核的。
- WebApp用chrome调试即可,但具体情况具体分析。

### 2.2 rem是什么

- rem (font size of the root element) 是指相对于根元素的字体大小的单位。简单的说它就是一个相对单位。
- em (font size of the element) 是指相对于父元素的字体大小的单位。

### 2.3 rem的作用

- rem作用: 实现强大的屏幕适配布局
- rem主要针对web app, web page也可以用

rem

流式布局

固定宽度

响应式布局

viewport

流式布局

就是采用百分比来作为单位确定每一块的width, 高度用px来固定住。虽然可以让各种屏幕都适配, 但是显示的效果极其的不好。只有几个尺寸的手机 能够显示完美的效果。(亚马逊、携程、兰亭)

固定宽度

网站设置固定的宽度,超出部分留白。大屏幕下页面小,小屏幕下页面超出有横滚动条。

响应式 布局 一般大型企业复杂性的网站不使用方法(工作量大、 维护性难),只有中小型的门户或者博客类站点才 会采用该方法从web page到web app一步到位。

viewport

设置viewport进行缩放,也非常高效,但部分元素 会不清晰。(天猫webApp首页) rem实现方法,修改简单,快速、高效,修改一个元素,能看到不同分辨率下的显示效果不同。

- 设置viewport, 实际元素看起来和屏幕一样
- 设置media query,不同分辨率下的效果设置

# 2.4 viewport用法

#### viewport用法如下:

```
<meta name="viewport"
    content="
        height = [pixel_value | device-height] ,
        width = [pixel_value | device-width ] ,
        initial-scale = float_value ,
        minimum-scale = float_value ,
        maximum-scale = float_value ,
        user-scalable = [yes | no] ,
        target-densitydpi = [dpi_value | device-dpi | high-dpi | medium-dpi | low-dpi]"</pre>
```

app中web app每个页面都用到了viewport, 具体代码如下: <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">

#### viewport中content属性列表

content属性	说明
width 和 height	控制viewport大小,可以指定一个值或者特殊的值
initial-scale	初始缩放,即页面初始缩放程度。浮点数,是页面大小的一个乘数。
minmum-scale maximum-scale	最小(大)缩放,即页面允许的最大缩放程度。浮点数,用以指出页面大小与屏幕大小相比的最大乘数。
user-scalable	用户调整缩放,即用户是否能改变页面缩放程度。Yes是允许用户 对其进行改变,反之为NO。
target-densitydpi	屏幕像素密度,由屏幕分辨率决定的,通常定义为每个英寸点的数量 (dpi)

# > 设置了viewport和不设置viewport的区别,以学信 网为例





### 2.5 rem如何使用

```
html{
    font-size:20px;
                                  TestBtn
.btn {
                                input.btn 120px × 60px
    width: 6rem;
    height: 3rem;
    line-height: 3rem;
    font-size: 1.2rem;
    display: inline-block;
    background: #06c;
    color: #fff;
    border-radius: .5rem;
    text-decoration: none;
    text-align: center;
    </style>
</head>
<body>
<input type='button' class='btn' value='TestBtn' />
</body>
```

- rem是通过根元 素 (html) 进行 屏幕适配的,设 置html的fontsize控制其他 dom元素的大小
- webkit, html的font-size默认为16px

#### 如何计算不同分辨率下font-size的值

- 现在设计稿基本是按照640px的宽度作为标准尺寸(其实这个尺寸不一定是 640,可以是320,或者480,又或是375,可变动,只是参考值)。
- ▶ 这里的屏幕对比比例也是可以改变的,并不是一定根据这个来,而是根据 实际设计图样式来定。

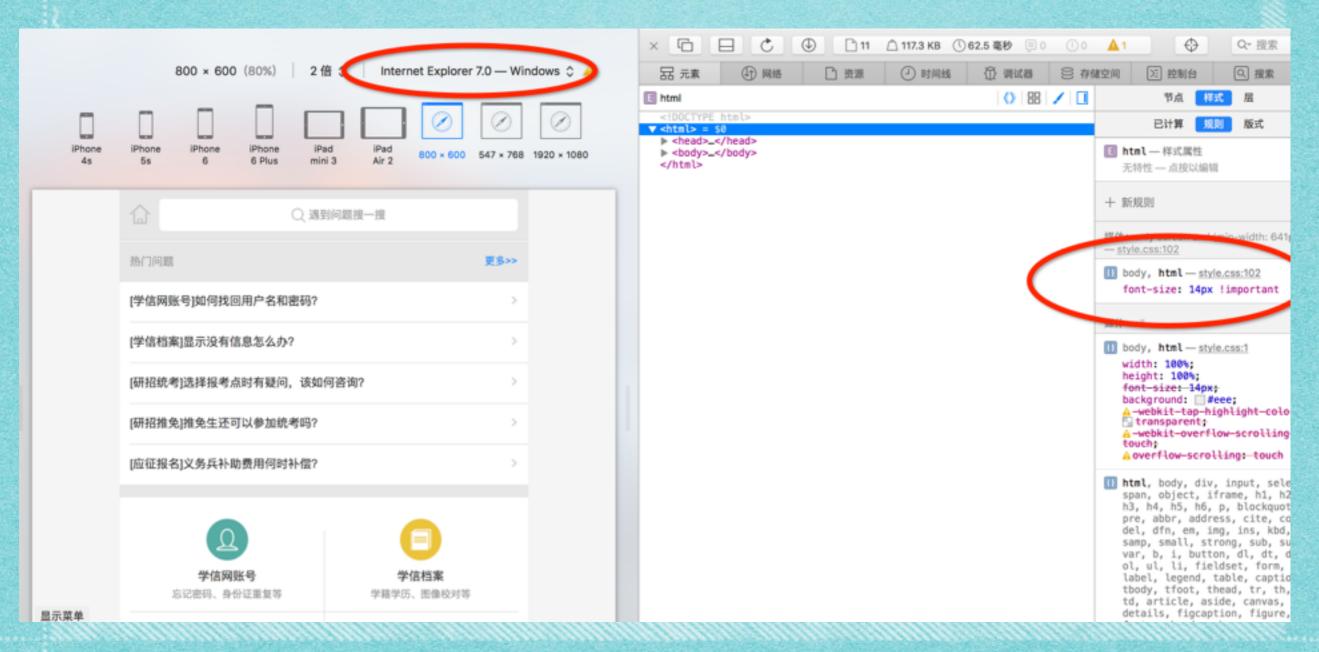
宽度	320	384	480	640
屏幕对比比例	0.5	0.6	0.75	1
Html font-site	10px	12px	15px	20px
元素宽度(px)	100px	120px	150px	200px
元素宽度(rem)	10rem	10rem	10rem	10rem

#### 计算font-size的方法

- 》js计算:根元素的font-size可以通过js来动态计算,这样的好处是所有设备分辨率都能兼容适配,淘宝首页目前就是用的JS计算。
- media: 但其实不用JS也可以做适配,一般我们在做web app都会先统计自己网站有哪些主流的屏幕设备,然后去针对那些设备去做media query 设置也可以实现适配,例如右侧。

```
font-size : 20px;
edia only screen and (min-width: 401px){
 html {
     font-size: 25px !important;
edia only screen and (min-width: 428px){
 html {
     font-size: 26.75px !important;
edia only screen and (min-width: 481px){
 html {
     font-size: 30px !important;
edia only screen and (min-width: 569px){
 html {
     font-size: 35px !important;
edia only screen and (min-width: 641px){
     font-size: 40px !important;
```

- 解决rem兼容性问题IE7、8:
  - <!-[if lt IE 9]><script src="http://t3.chei.com.cn/
    common/wap/help/js/respond.js"></script><![endif]-->



- WebApp开发总结总结:
  - 上 先设置viewport, 让页面的width等于设备的width
  - 然后设置html的font-size为一个基础值
  - 再根据实际情况来,设置页面后MediaQuery
  - MediaQuery兼容性处理
- ▶ 推荐学习: flexbox弹性盒子布局和触摸touch事件 Swiper插件!

# 3、Android开发中的 dp和sp单位

- 3.1 手机类型和尺寸
- 3.2 pc端常用单位px
- 3.3 长度单位dp
- 3.4 字体单位sp

## 3.1 手机类型和尺寸

- Android开发自动生成的5个尺寸文件: Ldpi、Mdpi、Hdpi、XHdpi、XXhdpi
- 同时也是5种典型的手机屏幕和尺寸,具体如下:



这里的px、dpi是什么意思?

- iPhone6s和iPhone6plus的对比
  - > 750\*1334 -> 375\*667, 2倍, 2就是dpr, 密度系数

iPhone 6 ▼ 375 × 667

 $\sqrt{(750^2+1334^2)/4.7} = 326 \text{ ppi}$ 



ppi和dpi, 都是单位英寸的像素密度

100% ▼

#### ppi =√(长度像素数²+宽度像素数²)/屏幕英寸

型号	分辨率 (px)	屏幕尺寸	PPI
iPhone4/4s/4c	640*960	3.5	326
iPhone 5s	640*1136	4.0	326
iPhone 6	750*1334	4.7	326
iPhone 6 Plus	1080*1920	5.5	401
红米Note	720*1280	5.5	267
红米手机/ls	720*1280	4.7	312
三星 \$4	1080*1920	5	441
三星 Note3	1080*1920	5.7	373

- px像素: 屏幕上一个物理像素点, 不同设备显示效果不同;
- 分辨率: 手机屏幕垂直和水平方向上的像素个数, 640px\*960px;
- 屏幕尺寸: 指对角线长度, 而不是手机长度, 3.5英寸;
- ppi: 屏幕密度标准,数字影像的解析度,每英寸所拥有的像素数,120,160,240,320,480等。ppi越高图片越清晰
- dpi: 是印刷上的计量单位,每个英寸上,所能印刷的网点数。即每英寸像素数量。和ppi表达意思一样,ppi是用在计算机屏幕上,dpi用到具体的印刷设备上。

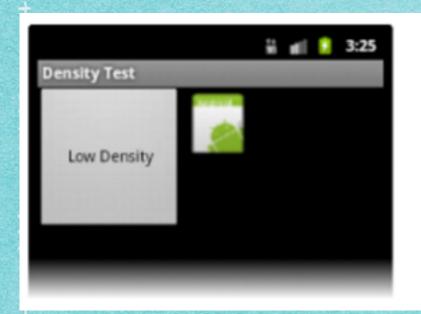
	ldpi	mdpi	hdpi	xhdpi	xxhdpi
ppi	120	160	240	320	480
默认缩放比	0.75	1.0	1.5	2.0	3.0

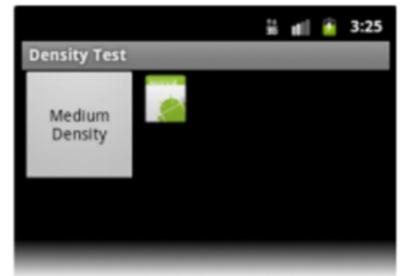
#### dp和px之间的换算

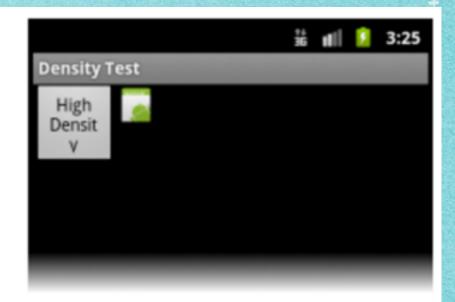


# 3.2 pc端常用单位px

- px:即像素,1px代表屏幕上一个物理的像素点;
- px单位在Android开发中不被建议使用,因为同样100px的图片, 在不同手机上显示的实际大小可能不同,如下图所示。

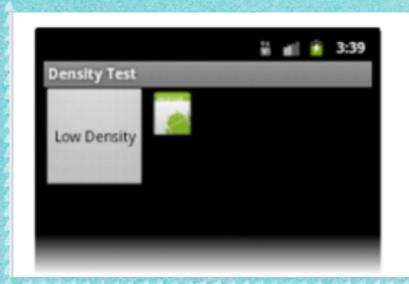


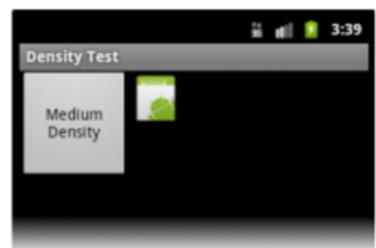


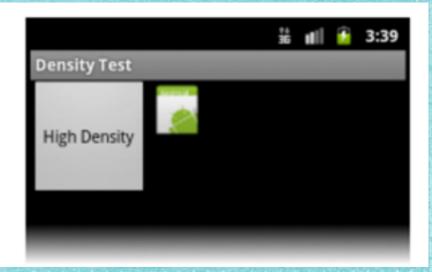


# 3.3 长度单位dp

- b dp是界面设计的尺寸规范标注中,作为间距单位的。
- 不同移动设备上显示效果相同,因为每个移动设 备的ppi不同,px不同,但占手机屏幕比例相同。







当ppi=320时,1dp=2px,ppi不同px不同,才能确保不同浏览器下显示效果相同。

dp	8	16	24	32	48	72
ox ( 120dpi )	6	12	18	24	36	54
px ( 160dpi )	8	16	24	32	48	72
px ( 240dpi )	12	24	36	48	72	108
px (320dpi)	16	32	48	64	96	144

注:从表中可以看出,除去低分辨率的屏幕(120dpi)在视觉设计中,要求所有元素必须是可以被4整除的元件。

# 3.4 字体单位SP

- > sp: 与缩放无关的抽象像素(Scale-independent Pixel)。
- sp和dp很类似,但唯一的区别是,Android系统允许用户自定义文字尺寸大小:小、正常、大、超大等等。
- 》当文字尺寸是"正常"时1sp=1dp=0.00625英寸,而当文字尺寸是"大"或"超大"时,1sp>1dp=0.00625英寸。类似我们在windows里调整字体尺寸以后的效果——窗口大小不变,只有文字大小改变。

#### sp和dp换算方法相同,当pp=320时,1sp=2dp

默认的界面规格	480*800, PPi=240	720*1280, PPi=320	1080*1920px ppi=48
Text Size Micro	18px=12sp	24px=12sp	36px =12sp
Text Size Small	21px=14sp	28px=14sp	42px =14sp
		32px=16sp	48px =16sp
Text Size Medilum	27px=18sp	36px=18sp	<b>54px</b> = 18sp
		40px=20sp	60px =20sp
Text Size Large	33px=22sp	44px=22sp	66px =22sp

#### 总结:

- Android手机尺寸有5种, Ldpi、Mdpi、Hdpi、XHdpi、XXhdpi, 对应的默认缩放比为0.75、1.0、1.5、2.0、3.0
- ppi =√(长度像素数²+宽度像素数²)/屏幕英寸, ppi 越高屏幕越清晰。Android手机对应ppi: 120、 160、240、320、480.
- 产 在android开发中,确保不同手机上显示效果一样,间 距单位用dp,字体大小单位用sp。

## 4、Android前端开发注意事项

- 4、1项目文档结构及作用
- 4、2 什么是.9图片
- 4、3 如何写xml布局文件
- 4、4常用控件
- 4、5 控件必填项
- 4、6 常用属性值
- 4、7常用的5大布局
- 4、8 布局示例

### 4.1 项目文档结构及作用

- - manifests
  - ▼ □ java
    - cn.com.chsi.chsiapp
    - cn.com.chsi.chsiapp (androidTest)
    - ▶ com
    - assets
  - iniLibs
  - ▼ □ res
    - anim
    - color
    - drawable
    - layout
    - menu
    - ▶ i raw
    - - ▶ arrays.xml (2)
        - 🔯 attrs.xml
        - olor.xml
      - dimens.xml (2)
        - ids.xml
        - jpush\_style.xml
      - ▼ istrings.xml (2)
        - strings.xml
        - strings.xml (zh-rCN)
        - strings\_activity\_login\_activity2.xml
        - styles.xml
        - in themes.xml
  - Gradle Scripts

- java代码里面实现js事件触发等方法
- res/anim, 动画文件
- res/color, 文本颜色textColor相关的文件
- res/drawable, 放背景background属性相关的文件和图片
- ▶ res/layout里面放的xml文件==html布局文件
- res/mens, 菜单属性, 引导页、启动页, 每个页面的title等
- res/values, 下面的文件, 如下:
  - arrays.xml,测试用的数据来源
  - color.xml, 放所有颜色相关的文件
  - ▶ dimens.xml, 放尺寸的文件
  - string.xml是国际化的地方,中英文
  - styles.xml == css文件
  - ▶ themes.xml 放app主题配置相关的文件

- ▶ res/color里面的xml文件和 res/values/color.xml文件的区别(前者有状态,后者只有样式)
- ▶ res/color/mm\_choice\_text\_color.xml引用的地方,在res/values/styles.xml里面,通过 android:textColor引用,也可以在布局文件中引用
- 》引用方式都是@color/(res/color/文件名)或者(res/values/color.xml中定义item的文件名)

```
mm_actbtn_text.xml ×  mm_choice_text_color.xml ×  mm_hyper_text.xml

<p
```

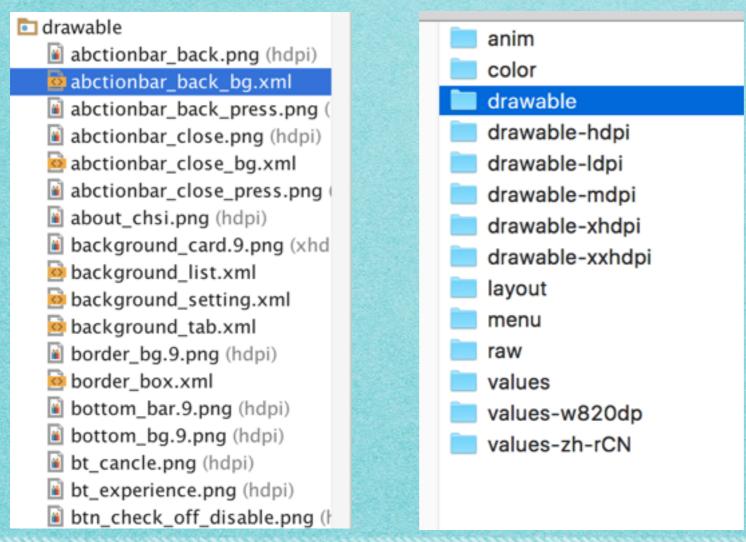
```
in color.xml ×
   resources color
   <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   <resources>
       <color name="result_view">#b00000000</color>
       <color name="viewfinder_mask">#600000000</color>
       <color name="possible_result_points">#c0ffff00</color>
       <color type="drawable" name="action_bar">#36aaa4</color>
       <color type="drawable" name="share_background">#fffafffb</color>
       <color name="white">#ffffff</color>
       <color name="black">#000000</color>
       <color name="darkgrey">#ff333333</color>
       <color name="grey">#666666</color>
       <color name="bottomgrey">#5f6971</color>
       <color name="blue">#ffccddff</color>
       <color name="sgrey">#ffdddddd</color>
       <color name="slightgrey">#ffcccccc</color>
       <color name="toasterro">#9fd524</color>
       <color name="lightgrey">#ff888888</color>
       <color name="semitransparent">#80000000</color>
       <color name="lightransparent">#a0000000</color>
       <color name="transparent">#000000000</color>
       <color name="navpage">#FFE1E8E8</color>
       <color name="green">#ff3fa5aa</color>
       <color name="lightgreen">#ff5aaeb2</color>
       <color name="background_tab_pressed">#663385E5</color>
    </resources>
```

color/drawable 包下一些属性	说明
android:state_pressed	是否按下,如一个按钮触摸或者点击。
android:state_focused	是否取得焦点,如选择了一个文本框
android:state_hovered	光标是否悬停,4.0的新特性
android:state_selected	被选中
android:state_checkable	组件是否能被check
android:state_checked	被checked了
android:state_enabled	能够接受触摸或者点击事件
android:state_activated	被激活
android:state_window_focused	应用程序是否在前台

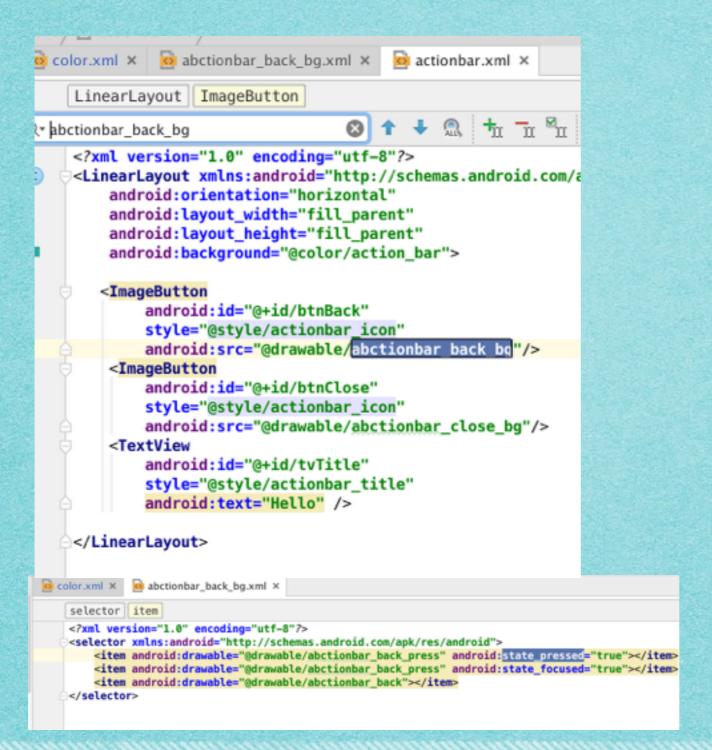
#### res/color里面的xml文件如何引用?

```
mm_choice_text_color.xml ×
mm actbtn text.xml ×
                                              styles.xml ×
                                                             mm hyper text.
 resources | style | item
t all themes in the project in the theme editor.
                                   Match Cas€
mm_choice_text_color
     <style name="ChoicePreferenceButton">
         <item name="android:button">@null</item>
         <item name="android:minWidth">60dp</item>
         <item name="android:layout width">wrap content</item>
         <item name="android:layout height">wrap content</item>
         <item name="android:gravity">center
         <item name="android:textColor">@coldr/mm choice text color</it m>
     </style>
```

- drawable, 实际有6个文件夹
- ▶ drawable放xml文件, background属性
- ▶ drawable-hdpi、ldpi、mdpi、xhdpi、xxhdpi,5类文件夹放png图标,5中尺寸。
- drawable-hdpi除了放png图片外,还放默认的.9图片



res/drawable里面的xml文件如何引用, android:src或者是 android:background



# 4.2 什么是.9的图片

点九即.9,是andriod平台的应用软件开发里的一种特殊的图片形式,文件扩展名为:.9.png



作用: 在图片拉伸的时候特定的区域不会发生图片失真

.9.png格式			
2 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4			
png格式			
Baid的百科			



#### 如何绘制:

- 利用Android开发中的工具draw9patch制作
- 利用photoshop制作
- 疑问,能否放.jpg?
- 具体参考: 《.9图片讲解》http://www.cnblogs.com/vanezkw/archive/2012/07/19/2599092.html

## 4.3 如何写XMI布局文件

布局文件,也就是在res/layout下面的xml文件,一个页面一个xml文件。

**a** layout 🔯 actionbar.xml activity\_about.xml activity\_attachment.xml activity\_capture.xml activity\_codesc.xml activity\_guide.xml activity\_login\_activity.xml activity\_main\_activity\_frame.x activity\_news.xml 📴 activity\_push\_setting.xml activity\_scan\_show.xml activity\_show\_help.xml activity\_show\_msg.xml activity\_splash.xml activity\_title.xml

```
out ) activity_login_activity.xmi
🌶 color.xml 🗶 😼 activity_about.xml 🗶 📴 activity_login_activity.xml 🗴 📴 abctionbar_bar
   LinearLayout ScrollView LinearLayout
   <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
        xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:gravity="center_horizontal"
        android:orientation="vertical"
        android:paddingBottom="0dp"
        android:paddingLeft="8dp"
        android:paddingRight="0dp"
        android:paddingTop="@dp">
        <!-- Login progress -->
        <ProgressBar
            android:id="@+id/login_progress"
            style="?android:attr/progressBarStyleLarge"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_marginBottom="8dp"
            android:layout_marginTop="100dp"
            android:visibility="gone" />
        <ScrollView
            android:id="@+id/login_form"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent">
           <LinearLayout
                android:id="@+id/email_login_form"
                android:layout_width="match_parent"
                android: layout height="wrap_content"
                android:orientation="vertical">
                <AutoCompleteTextView
                    android:id="@+id/email"
                    style="@style/login_input"
                    android:layout_marginTop="15dp"
                    android:hint="邮箱/手机号/身份证号"
                    android:inputType="textEmailAddress" />
```

```
LinearLayout布局,线性布局
```

- ProgressBar, 正在加载中
- ScrollView, 滚动区域
- ▶ LinearLayout布局里面为具体的元素: AutoCompleteTextView、view、EditText、Button

```
<View
                android:layout_width="fill_parent"
                android:layout_height="ldp"
                android:background="#eeeeee"
                android:visibility="visible" />
            <EditText
                android:id="@+id/password"
                style="@style/login_input"
                android:hint="密码"
                android:imeActionId="@+id/login"
                android:imeActionLabel="登录"
                android:imeOptions="actionUnspecified"
                android:inputType="textPassword" />
            <View
                android:layout_width="fill_parent"
                android:layout height="ldp"
                android:background="#eeeeee"
                android:visibility="visible" />
                android:id="@+id/email_sign_in_button"
                style="@style/btn_login"
                android:background="@drawable/login_btn"
                android:text="登录" />
        </LinearLayout>
    </ScrollView>
</LinearLayout>
```

## 4.4 常用控件

- app中现用的控件和对应的html
- 这里只是用到了一些常规的控件,基于 android2.2版本的控件
- 如果是用Android Material Design,则根据引入的库不一样,用到的控件和效果也不一样

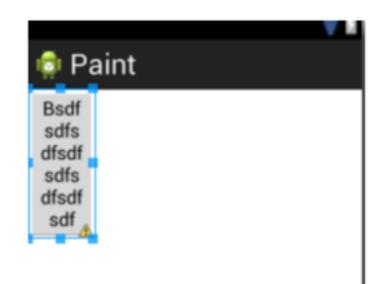
控件名	描述	html
TextView	显示文本,不允许编辑 (android:autoLink)	p. span
EditView	可编辑输入框	input. textarea
Button、RaidoButton、 imagegButton、ButtonGrap	按钮、单选按钮、 图片按钮、按钮组	button, type='radio'
lmageView	图片	img
TableRow	tableLayout里面的行	tr
WebView\ listView	引入jsp、xml页面的区域	include
view. ScrollView	试图区域、滚动区域	
ProgressBar	正在加载中	
ToggleSwitch. Switch	开关、滑块	

## 4.4 控件必填项

- layout\_width和layout\_height属性值(必 填): "match\_parent"、"wrap\_content"、"fill\_parent"
  - "match\_parent"和"fill\_parent"实际上是一样的, Android2.2之后"fill\_parent"改为"match\_parent"
  - match\_parent: 表示填充父元素
  - wrap\_content:表示大小刚好足够显示当前控件里的内容

layout\_width和width属性区别:只有当其属性为wrap\_parent时,width属性才有效。

```
<Button
      android:id="@+id/button1"
      android:layout_width="match_parent"
android:width="100dp"
      Paint
                      Bsdfsdfsdfsdfsdfsdfsdf
```



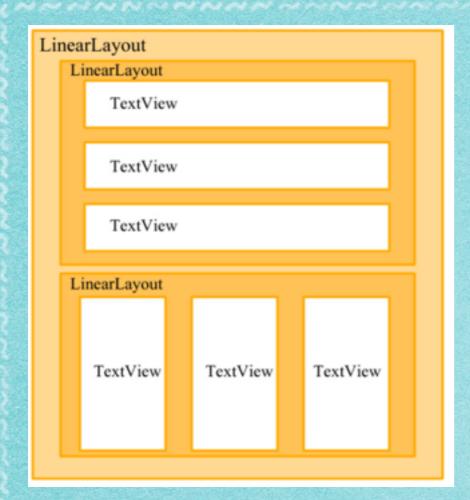
## 4.6 常用属性

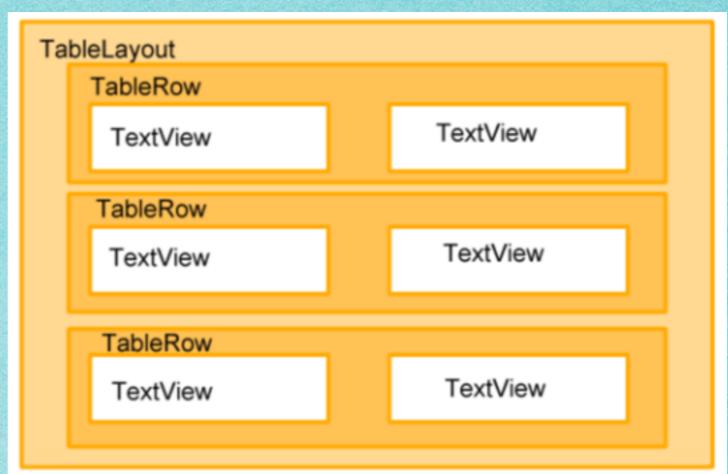
- 只列出了app中常用的属性值和对应的css
- 每个控件都有对于的特殊属性
- 其他特殊的属性,可以进一步研究

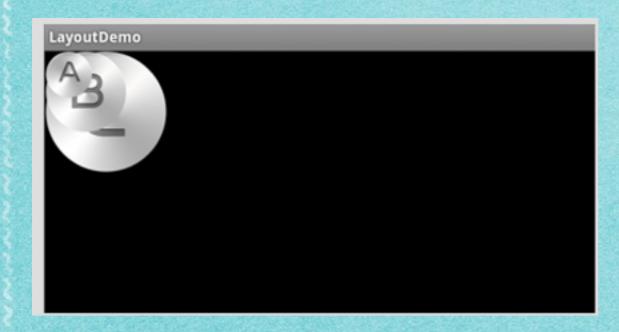
属性名	描述	取值	CSS
android:background src	背景	@drawable/	background
android:textSize	文字大小	sp	font-size (px)
android:textColor	字体颜色	#FFcccccc、red、@color	color
android:padding	内边距	dp	padding (px)
android:layout_margin	外边距	dp	margin (px)
android:visibility	是否可见	gone、visible、invisible	display:none/visibility:visible hidden
android:singleline	单行显示	true. false	white-space: nowrap;
android:ellipsize	省略显示	end start middle marquee	text-overflow: ellipsis

### 4.7 常用的5大布局

- 1、LinearLayout:线性布局,分垂直布局(android:orientation="vertical")和水平布局(android:orientation="horizontal"),在LinearLayout里面可以放多个控件,但是一行(列)只能放一个控件。
- ▶ 2、FrameLayout: 单帧布局,所有控件都放置在屏幕左上角(o,o),可以放多个控件,但是会按控件定义的先后顺序依次覆盖,后一个会直接覆盖在前一个之上显示,如果后放的比之前的大,会把之前的全部盖住(类似于一层层的纸张)。
- 3、AbsoluteLayout:绝对布局,可以直接指定子控件的绝对位置(例如: android:layout\_x="6odp" android:layout\_y="32dp"),这种布局简单直接,但是由于手机的分辨率大小不统一,绝对布局的适应性比较差。
- ▶ 4、RelativeLayout: 相对布局,其子控件是根据所设置的参照控件来进行布局的,设置的参照控件可以是父控件,也可以使其他的子控件。
- ▶ 5、TableLayout: 表格布局,是以行列的形式来管理子控件的,在表格布局中的每一行可以是一个 View控件或者是一个TableRow控件。而TableRow控件中还可以添加子控件。







## 4.8 布局实例

- app中用到了4种布局: LinearLayout、AbsoluteLayout、RelativeLayout、TableLayout
- FrameLayout布局很少用到
- app中消息列表listview里面的具体布局文件 message\_item.xml,用到了: LinearLayout、 AbsoluteLayout、RelativeLayout
- RelativeLayout布局属性值





#### RelativeLayout相对布局的属性值

```
android:layout_above="@id/xxx" --将控件置于给定ID控件之上
android:layout_below="@id/xxx" --将控件置于给定ID控件之下
android:layout_toLeftOf="@id/xxx" --将控件的右边缘和给定ID控件的左边缘对齐
android:layout_toRightOf="@id/xxx" --将控件的左边缘和给定ID控件的右边缘对齐
android:layout_alignLeft="@id/xxx" --将控件的左边缘和给定ID控件的左边缘对齐
android:layout_alignTop="@id/xxx" --将控件的上边缘和给定ID控件的上边缘对齐
android:layout_alignRight="@id/xxx" --将控件的右边缘和给定ID控件的右边缘对齐
android:layout_alignBottom="@id/xxx" --将控件的底边缘和给定ID控件的底边缘对齐
android:layout_alignParentLeft="true" --将控件的左边缘和父控件的左边缘对齐
android:layout_alignParentTop="true" --将控件的上边缘和父控件的上边缘对齐
android:layout_alignParentRight="true" --将控件的右边缘和父控件的右边缘对齐
android:layout_alignParentBottom="true" --将控件的底边缘和父控件的底边缘对齐
android:layout_centerInParent="true" --将控件置于父控件的中心位置
android:layout_centerHorizontal="true" --将控件置于水平方向的中心位置
android:layout_centerVertical="true" --将控件置于垂直方向的中心位置
```

#### 相对布局示例,app中新闻列表页面的xml文件 listview\_fragment\_news.xml





#### 表格布局示例,app中的首页fragment\_fragment\_page\_home.xml





#### 总结:

- 4、1项目文档结构及作用
- 4、2 什么是.9图片
- 4、3 如何写xml布局文件
- 4、4 常用控件
- 4、5 控件必填项
- 4、6 常用属性值
- 4、7常用的5大布局
- 4、8 布局示例
- 新技术学习: Android Material Design,新控件的引入和学习

### 总结

#### 讲解内容总结:

- 1、Web App、Native App和Hybrid App
- 2、Web App中的rem单位
- 3、Android开发中的dp和sp单位
- 4、Android前端开发注意事项

#### ppt制作总结:

- 平时接触新技术的时候, 进行及时整理和记录
- 看不同的网站上的讲解,结合实际开发进行合理判断,不可盲目。
- 不懂得地方需要反复查看和分析。
- 资源共享,共同学习。

### 推荐的学习网站

- W3C: http://www.w3school.com.cn
- 菜鸟教程: http://www.runoob.com
- 极客学院wiki: http://www.jikexueyuan.com
- 慕课网: <u>http://www.imooc.com</u>
- > 51CTO学院: http://edu.51cto.com

# The end, Thanks!