

2016.07.16-08.02

CSS预处理语言 Less

学信网 - 设计部 黄卉
huangh@chsi.com.cn

CSS预处理语言Less

- ❖ 1、什么是less
- ❖ 2、如何调用less
- ❖ 3、less语法详解
- ❖ 4、less和sass的对比

1、什么是Less

Less is More , Than CSS -少即是多，比CSS



1.1 Less介绍

- ❖ Less是一门css预处理语言，或是一种动态样式语言。扩展了css语言，增加了变量、继承、嵌套、运算、函数等特性，使css更易维护和扩展。（类似jquery）
- ❖ Less既可以在浏览器端上运行（支持IE8及其以上、chrome、ff等主流浏览器，不支持iPad），也可以在Node上运行。
- ❖ 现在流行的css预编译语言：Less和Sass

1.2 Less的优点

- ❖ 简单，易于维护，CSS管理更加容易
- ❖ 高效的进行开发
- ❖ 非常容易地实现配色和换肤
- ❖ 与CSS能够很好地融合使用
- ❖ 同时兼容CSS3

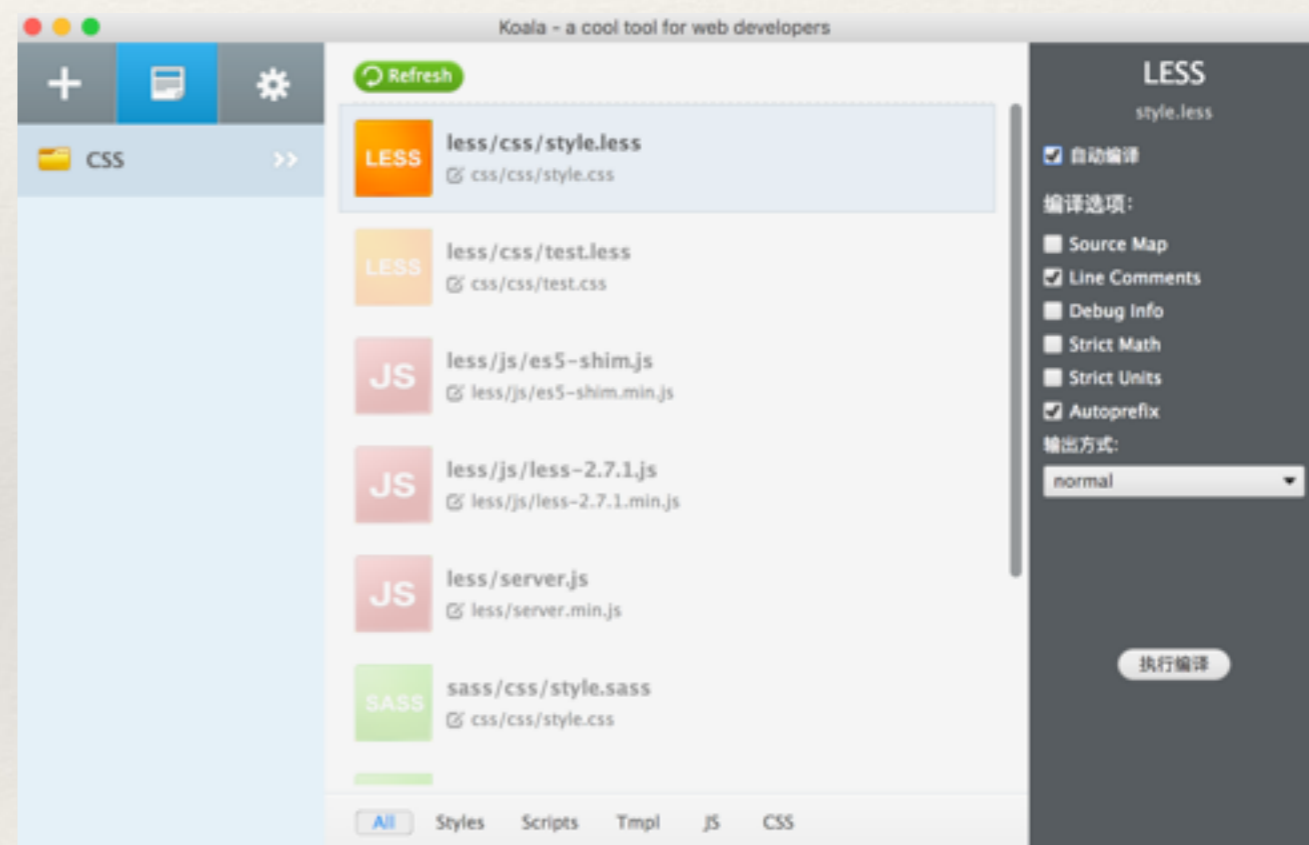
2、如何调用Less

2.1 Less调用方法

- ① 运用GUI工具Koala或者SimpLess等来自自动解析成.css文件（已给大家讲过Koala的基本用法）
- ② 服务器端解析。引用less.js进行解析，在页面引入less.js对.less文件进行解析。
- ③ 运用node来解析成css
- ④ 利用gulp等自动化工具进行解析（研究中）
- ⑤ Less官网在线解析：<http://less2css.org>

2.2 GUI工具Koala

- ❖ Source Map: 编译过程中生成css对应的map文件。调试时使用, 有了source map, 浏览器里直接显示less, 非常方便
- ❖ Line Comments: 保留注释, 勾选后编译中在注释上一行添加一条空行。
- ❖ Autoprefixer: 自动给CSS3元素加上浏览器前缀。



2.3 服务器端解析

- ❖ 先引入styles.less
 - ❖ 内联样式
 - ❖ 外联样式

```
<style type="text/less">  
  // less 代码  
</style>
```

```
<link rel="stylesheet/less" href="styles.less" />
```

- ❖ 再引入less.js

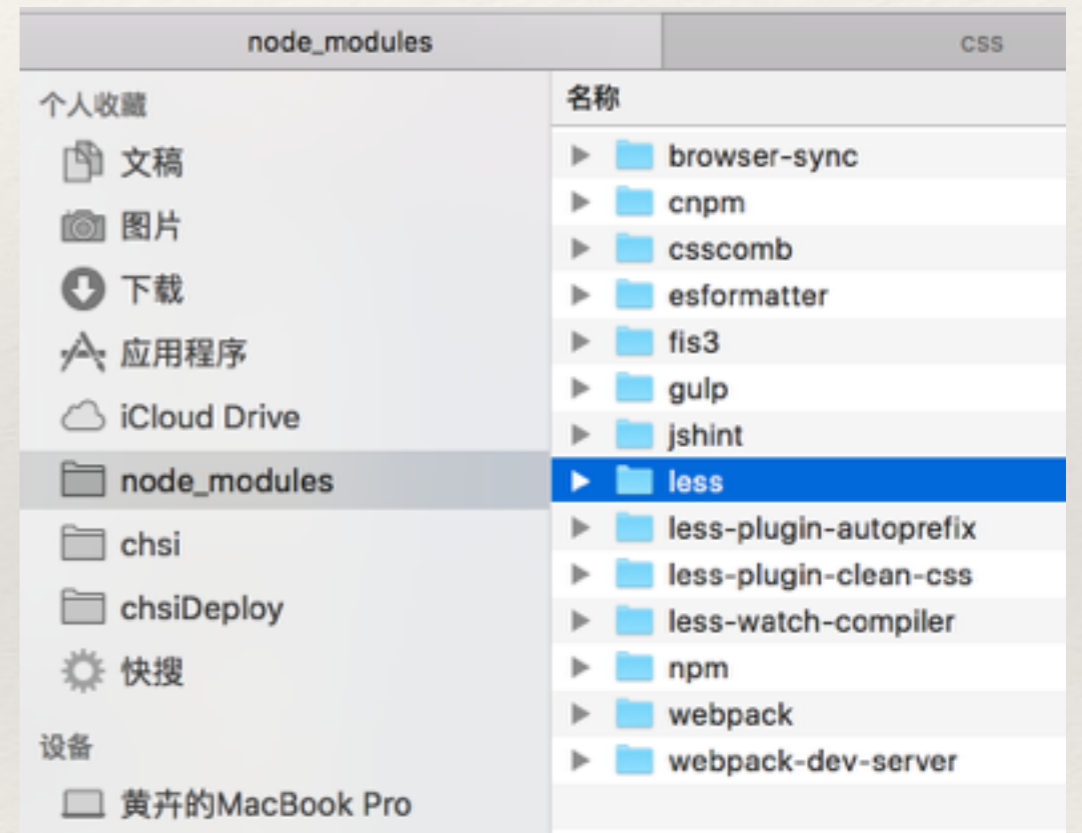
```
<script src="less.js" type="text/javascript"></script>
```

❖ 注意

- ❖ 如果加载多个less样式表文件，每个单独编译，一个文件中定义的任何变量都无法再其他文件中访问。不会存在变量重复问题。
- ❖ 在服务器环境下使用，本地直接打开可能会报错！
- ❖ Less兼容IE7+，如需兼容则需要先引入[es5-shim.js](#)即可。
- ❖ 其中还有一些高级配置，也可通过浏览器直接调试，具体见参考文档。
- ❖ 不建议使用，增加服务器压力，不利于调试。

2.4 Node解析

- ❖ 先安装node.js和npm: <https://nodejs.org/en/>
- ❖ 下载less的管理工具包less
 - ❖ `$ sudo npm install -g less` (mac全局)
 - ❖ `$ npm install less` (局部)
- ❖ 执行方法解析成css文件
 - ❖ `$ lessc style.less style.css`
- ❖ 解析成min.css文件
 - ❖ 安装clean-css: `$ npm install clean-css`
 - ❖ `$ lessc --clean-css style.less style.min.css`



- ❖ node上安装即时编译的插件

- ❖ \$ (sudo) npm install -g less-watch-compiler

- ❖ \$ less-watch-compiler *path_input path_out*

- ❖ \$ less-watch-compiler *path_input path_out fileName.less*

- ❖ 添加厂商前缀

- ❖ \$(sudo) npm install -g less-plugin-autoprefixer

- ❖ \$ less *inputFile.less outFile.css* —autoprefixer="browsers"

- ❖ \$ lessc test.less test.css --autoprefixer="ie >= 8, last 3 versions, > 2%"

- ❖ less命令行用法

2.5 常用IDE对应的插件

- ❖ SublimeText: [Less-sublime](#)、[Sublime-Less-to-CSS](#)、[Less-build-sublime](#)、[SublimeOnSaveBuild](#)
- ❖ Dreamweaver: [DMXzone Less CSS Compiler](#)
- ❖ Notepad++ 6.x: [less.js语法高亮](#)
- ❖ Brackets: 内置支持 语法高亮，还有一些扩展
[BracketLESS](#)

3、Less语法详解

- ❖ 3.1 注释
- ❖ 3.2 变量@
- ❖ 3.3 嵌套
- ❖ 3.4 运算
- ❖ 3.5 继承
- ❖ 3.6 匹配模式
- ❖ 3.7 @arguments 变量
- ❖ 3.8 字符串插入@{name}
- ❖ 3.9 避免编译~
- ❖ 3.10 ! important
- ❖ 3.11 @import
- ❖ 3.12 颜色函数

3.1 注释

- ❖ `/** 可解析 **/`
- ❖ `// 不可解析`

```
@charset 'utf-8';  
/**  
 * less语法详解  
 * huangh@chsi.com.cn  
 * 2016.07.16  
 */  
//less语法详解, 2016.07.23  
▼ body{  
  text-align: center;  
  margin:0 auto;  
  font-size:16px;  
▼ h1,h2{  
  text-align: center;  
  border-bottom: 1px solid #ccc;  
  }  
}
```

```
@charset 'utf-8';  
/**  
 * less语法详解  
 * huangh@chsi.com.cn  
 * 2016.07.16  
 */  
body {  
  text-align: center;  
  margin: 0 auto;  
  font-size: 16px;  
}  
body h1,  
body h2 {  
  text-align: center;  
  border-bottom: 1px solid #ccc;  
}
```


3.2 变量@

- ❖ 变量允许单独定义一系列通用的样式，然后在需要的时候进行调用。用@进行定义。

```
//less
@cGray:#ccc;
@cRed:red;
@width:200px;
@height:400px;
#div1{
  color:@cGray;
  border:1px solid @cGray;
  width:@width;
  height:@height;
}
#div2{
  color:@cRed;
  background:@cGray;
  width:@height;
  height:@width;
}
```

```
/*生成的css*/
#div1{
  color:#ccc;
  border:1px solid #ccc;
  width:200px;
  height:400px;
}
#div2{
  color:red;
  background:#ccc;
  width:200px;
  height:400px;
}
```

3.3 嵌套

- ❖ 在一个选择器中嵌套另一个选择器来实现继承，减少代码量，代码更清晰。代码优化考虑，最多嵌套三层。
- ❖ 有`&`时解析的是同一个元素或此元素的伪类，没有`&`解析是后代元素

```
// LESS
#header {
  h1 {
    font-size: 26px;
    font-weight: bold;
  }
  p { font-size: 12px;
    a { text-decoration: none;
      &:hover { border-width: 1px }
    }
  }
}
```

```
/* 生成的 CSS */
#header h1 {
  font-size: 26px;
  font-weight: bold;
}
#header p {
  font-size: 12px;
}
#header p a {
  text-decoration: none;
}
#header p a:hover {
  border-width: 1px;
}
```

3.4 运算

- ❖ 运算提供了**加减乘除**操作，可以对任何数字、颜色、变量进行运算，可以实现属性值之间的复杂关系。和Javascript代码一样。

```
//less
@border: 1px;
@baseColor: #111;
@blue: #09c;
#header {
  color: @baseColor * 3;
  border-left: @border;
  border-right: @border * 2;
}
#footer {
  color: @baseColor + #003300;
  border-color: desaturate(@blue, 10%);
}
```

```
/* 生成的 CSS */
#header {
  color: #333;
  border-left: 1px;
  border-right: 2px;
}
#footer {
  color: #114411;
  border-color: #7d2717;
}
```


❖ 运算有顺序，和平时的四则运算一样

```
@var: 20px;
#header {
  width: @var + 5 * 2; /* 先计算了5 * 2 = 10 然后在计算了 @var + 10 = 30px, 其实就是"@var+(5*2)" */
  height: (@var + 5) * 2; /* 先计算了(@var + 5) = 25px, 然后在计算了25*2=50px, 因为括号更具有优先权, 小学数学题 */
}
```

3.5 继承

- ❖ 继承可以将一个定义好的class A轻松引入到另一个class B里面，从而简单实现class B继承class A中的所有属性。还可以带参数调用，和函数一样。
- ❖ 有默认值，也可以不加默认值，或者是不加参数、多个参数都可行。

```
//less
.rounded-corners (@radius: 5px) {
  border-radius: @radius;
  -webkit-border-radius: @radius;
  -moz-border-radius: @radius;
}
#header {
  .rounded-corners();
}
#footer {
  .rounded-corners(10px);
}
```

```
/* 生成的 CSS */
#header {
  border-radius: 5px;
  -webkit-border-radius: 5px;
  -moz-border-radius: 5px;
}
#footer {
  border-radius: 10px;
  -webkit-border-radius: 10px;
  -moz-border-radius: 10px;
}
```

3.6 匹配模式

- ❖ 匹配模式，即使同一个函数用不同的参数时调用不同的方法。例如写一个三角：

```
.triangleBase{
  width:0;
  height:0;
  overflow:hidden;
}
.triangle(top,@w:5px,@c:#ccc){
  .triangleBase;
  border-width:@w;
  border-color:@c transparent transparent transparent;
  border-style:solid dashed dashed dashed;
}
.triangle(bottom,@w:5px,@c:#ccc){
  .triangleBase;
  border-width:@w;
  border-color:transparent transparent @c transparent;
  border-style: dashed dashed solid dashed;
}
.div1{
  .triangle(top);
}
.div2{
  .triangle(bottom);
}
```

```
.div1 {
  width: 0;
  height: 0;
  overflow: hidden;
  border-width: 5px;
  border-color: #cccccc transparent transparent transparent;
  border-style: solid dashed dashed dashed;
}
.div2 {
  width: 0;
  height: 0;
  overflow: hidden;
  border-width: 5px;
  border-color: transparent transparent #cccccc transparent;
  border-style: dashed dashed solid dashed;
}
```


❖ 简化上面的示例，@_默认都调用

```
.triangleBase{
  width:0;
  height:0;
  overflow:hidden;
}
.triangle(top,@w:5px,@c:#ccc){
  .triangleBase;
  border-width:@w;
  border-color:@c transparent transparent transparent;
  border-style:solid dashed dashed dashed;
}
.triangle(bottom,@w:5px,@c:#ccc){
  .triangleBase;
  border-width:@w;
  border-color:transparent transparent @c transparent;
  border-style: dashed dashed solid dashed;
}
```

```
//@_默认都调用
.triangle(@_){
  width:0;
  height:0;
  overflow:hidden;
}
.triangle(top,@w:5px,@c:#ccc){
  border-width:@w;
  border-color:@c transparent transparent transparent;
  border-style:solid dashed dashed dashed;
}
.triangle(bottom,@w:5px,@c:#ccc){
  border-width:@w;
  border-color:transparent transparent @c transparent;
  border-style: dashed dashed solid dashed;
}
```

3.7 @arguments 变量

- ❖ @arguments 变量包含所有传递进来的参数

```
.border (@w:5px,@c:red,@s:solid) {
  border:@arguments;
}
#demo6{
  div{
    margin:0 auto;
    margin-bottom:20px;
  }
  .div1{
    .border(10px);
  }
}
```

```
#demo6 div {
  margin: 0 auto;
  margin-bottom: 20px;
}
#demo6 .div1 {
  border: 10px red solid;
}
```

3.8 字符串插入

- ❖ 字符串插入，字符串也可以用于变量中，然后通过 `@{name}` 来调用

```
@base_url : 'http://www.t1.chai.com.cn/common';  
background-image: url("@{base_url}/images/background.png");
```

3.9 避免编译

- ❖ 避免编译“~”，输入一些不正确的css或者是less不认识的专有语法，例如ie的一些特殊属性。

```
.test{  
  filter: ~"progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(opacity=20)";  
}
```

```
.test{  
  filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.Alpha(opacity=20);  
}
```

3.10 !important

- ❖ !important为所有样式加上!important。

```
#demo5{
  div{
    margin:0 auto;
    margin-bottom:20px;
  }
  .div1{
    .triangle(top)!important;
  }
  .div2{
    .triangle(bottom);
  }
}
```

```
#demo5 div {
  margin: 0 auto;
  margin-bottom: 20px;
}
#demo5 .div1 {
  width: 0 !important;
  height: 0 !important;
  overflow: hidden !important;
  border-width: 5px !important;
  border-color: #ccc transparent transparent transparent !important;
  border-style: solid dashed dashed dashed !important;
}
#demo5 .div2 {
  width: 0;
  height: 0;
  overflow: hidden;
  border-width: 5px;
  border-color: transparent transparent #ccc transparent;
  border-style: dashed dashed solid dashed;
}
```

3.11 @import

- ❖ 用@import导入css或者less文件，减少服务器资源请求
- ❖ less文件可以省略后缀名，同时可以在文件任意地方引入
- ❖ css文件需要加入后缀名
- ❖ 用@import时，Koala编译会让软件崩溃，用node吧！

3.12 颜色函数

- ❖ 明暗度，`lighten(param1,param2)`浅一点，`darken(param1,param2)`深一点

```
@ahover:lighten(@colorBase,10%);  
@afocus:darken(@colorBase,10%);
```

- ❖ 饱和度，`saturate(param1,param2)`和`desaturate(param1,param2)`。饱和度定义了一种颜色的深度。饱和度越大，颜色越亮丽，最低饱和度则会使颜色趋于灰色。

```
@btnHover:saturate(@colorBase,10%);  
@btnFocus:desaturate(@colorBase,10%);  
@btnDisable:lightness(desaturate(@colorBase,100%),30%);
```

总结

- ❖ 注释，可解析注释和不可解析的注释
- ❖ 变量@，通过改变一个值改变多处样式
- ❖ 嵌套，符合dom结构，最多三层
- ❖ 运算，加减乘除四则运算规律
- ❖ 继承，和js函数一样
- ❖ 匹配模式，类似函数参数
- ❖ @arguments匹配所有参数
- ❖ 字符串插入@{name}
- ❖ 避免编译“~”
- ❖ !important，为所有样式加上!important。
- ❖ @import导入less或者css文件
- ❖ 颜色函数

4、Less和Sass的对比

4.1 相同点

- ❖ 相同点
 - ❖ 两者都是css预编译
 - ❖ 很多语法类似，思想一样



4.2 不同点

- ❖ Less环境以及使用方面比Sass简单
- ❖ 条件语句与控制，less不支持。Sass可以使用if { } else { } 条件语句，以及for { }循环。它甚至支持 and、 or和 not，以及 <、 >、 <=、 >= 和 == 等操作符。
- ❖ 输出格式，Less: normal（正常）、compress（压缩为一行）。而Sass提供4中输出选项：nested（正常缩进）、expanded（括号不单独占一行）、compact（一个类一行显示）和compressed（压缩为一行）。
- ❖ less基于纯JavaScript，通过服务器端来处理的；Sass是基于Ruby的，在服务器端处理。

4.3 用哪种

- ❖ 如果你是Ruby的粉丝，那么Sass会是你的好助手。对我来说，一个前端开发人员，我倾向于LESS，因为它便于引入和能够使用JavaScript的表达式以及文档属性。
- ❖ 对于刚接触的css预处理语言的前端，我推荐用Less
- ❖ 等学会了Less，并熟练运用后，可再学习Sass

参考资料

- ❖ less相关介绍的网址
 - ❖ <http://www.lesscss.net>
 - ❖ <http://lesscss.cn/usage/>
 - ❖ <http://less.bootcss.com/usage/>
- ❖ 如何在浏览器中调试less & sass: http://www.cr173.com/html/20939_1.html
- ❖ color颜色函数:
 - ❖ <http://www.wzsky.net/html/Website/Color/125373.html>

The end, Thanks!